# EC3 / Bases de données - SQL

Master 2 - Semestre 3

# INTRODUCTION

# **PRÉSENTATION**



Fabien Pageot, Geospatial Engineer chez PUR

Contact : <a href="mailto:fabien.pageot@gmail.com">fabien.pageot@gmail.com</a>

Site du cours : <a href="https://fabienpgt.github.io/cy\_bdd\_sql/">https://fabienpgt.github.io/cy\_bdd\_sql/</a>

# PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

| Séance 1 | Mardi 9 septembre, 10h30 - 12h30    | Concepts Clés   |
|----------|-------------------------------------|---|
| Séance 2 | Mardi 16 septembre, 10h30 - 12h30   | Modélisation Conceptuelle (MCD)                       |
| Séance 3 | Mardi 23 septembre, 10h30 - 12h30   | Du MCD au Modèle Logique (MLD)                        |
| Séance 4 | Mardi 30 septembre, 10h30 - 12h30   | Passage au SQL + Introduction à PostgreSQL et DBeaver |
| Séance 5 | Mardi 14 octobre, 8h30 - 12h30      | SQL - Requête simple et Jointure                      |
| Séance 6 | Mardi 21 octobre, 10h30 - 12h30     | SQL - Requêtes imbriquées                             |
| Séance 7 | Mardi 4 novembre, 10h30 à 20h30     | SQL - Agrégation de données                           |
| Séance 8 | Mardi de 18 novembre, 10h30 - 12h30 | Révisions   |
| Séance 9 | Mardi 25 Novembre, 10h30 - 12h30    | Examen Final  |

# **MODALITÉS D'ÉVALUATION**

- Devoir maison (30 %): Exercice de modélisation conceptuelle, passage au modèle logique et traduction en SQL.
- Examen final (70 %): Épreuve pratique : modélisation et requêtage d'un jeu de données.

# COURS 1 - CONCEPTS CLÉS

## **LES TABLEURS**

|    | Α                   | В                               | С           | D             | E       | F        | G                 | Н                | 1                |
|----|---------------------|---------------------------------|-------------|---------------|---------|----------|-------------------|------------------|------------------|
| 1  | Nom client          | Adresse client                  | N° commande | Date commande | Produit | Quantité | Prix unitaire (€) | Mode de paiement | Statut livraison |
| 2  | Dupont Jean         | 12 rue de Paris, Lyon           | CMD001      | 01/09/2025    | Pomme   | 10       | 1,2               | СВ               | Livré            |
| 3  | Dupon J.            | 12 rue Paris, Lyon              | CMD001      | 01/09/2025    | Poire   | 5        | 1,5               | СВ               | Livré            |
| 4  | Martin Sophie       | 4 pl. Bellecour, Lyon           | CMD002      | 01/09/2025    | Banane  | 3        | 2,4               | Virement         | En préparation   |
| 5  | Martine Sophie      | 4 place Bellecour, Lion         | CMD002      | 01/09/2025    | Pomme   | 20       | 1,2               | Virement         | En préparation   |
| 6  | Nguyen Paul         | 85 av Jean Jaures, Marseille    | CMD003      | 02/09/2025    | Poire   | 15       | 1,5               | СВ               | Livré            |
| 7  | Dupuis Clara        | 14 rue Victor Hugeaux, Bordeaux | CMD004      | 02/09/2025    | Pêche   | 4        | 2,9               | Espèces          | Annulé           |
| 8  | <b>Durand Louis</b> | 2 impasse des Lillas, Nantes    | CMD005      | 03/09/2025    | Jus     | 10       | 3,8               | СВ               | Livré            |
| 9  | Petit Anne          | 11 rue Centrale, Toulouse       | CMD006      | 04/09/2025    | Banane  | 2        | 2,4               | СВ               | En préparation   |
| 10 | Garcia Maria        | 30 rue Natioanle, Lille         | CMD007      | 05/09/2025    | Pomme   | 12       | 1,2               | СВ               | Livré            |
| 11 | Bernard Allain      | 7 chemin Vert, Rénnes           | CMD008      | 05/09/2025    | Poire   | 5        | 1,5               | Espèces          | En préparation   |

- Redondance
- Difficulté de mise à jour
- Incohérences
- Pas de structure claire

- Pas de clés primaires/étrangères
- Pas de gestion fine des accès
- Pas de vraie gouvernance

# **QU'EST CE QU'UNE BASE DE DONNÉES ?**

Organisation logique et durable d'informations

#### Permet de :

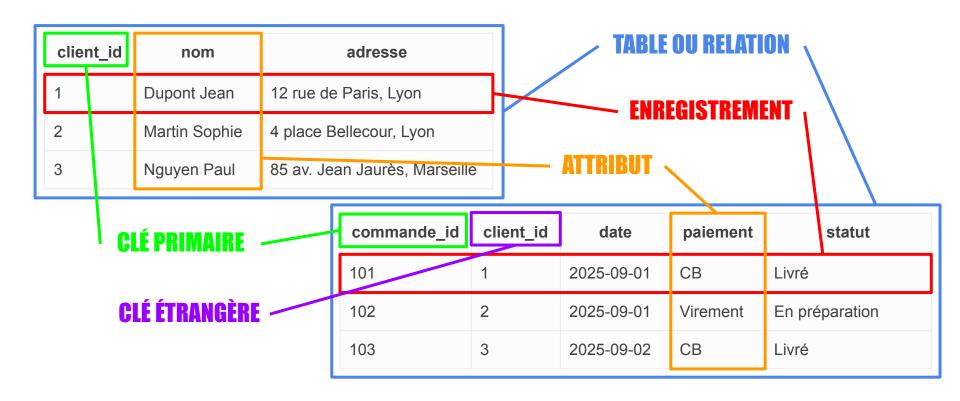
- Stocker
- Retrouver
- Mettre à jour
- Partager
- Protéger

Imposent un schéma et des contraintes

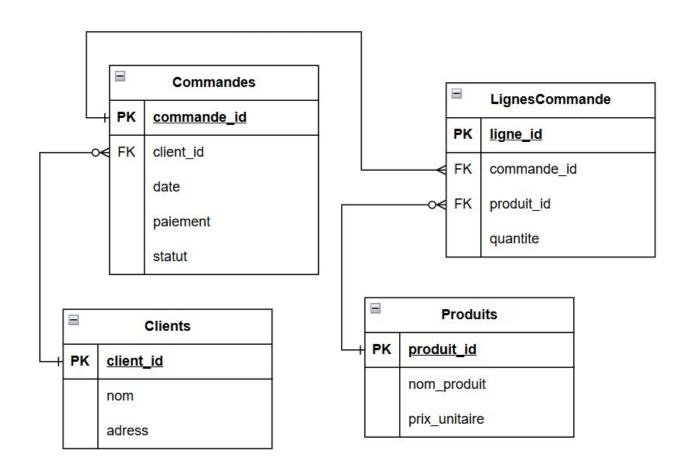
Gèrent les accès multiples et gros volumes



# **LES BASES DE DONNÉES RELATIONNELLES**



# EXEMPLE DE SCHÉMA D'UNE BASE DE DONNÉES RELATIONNELLES



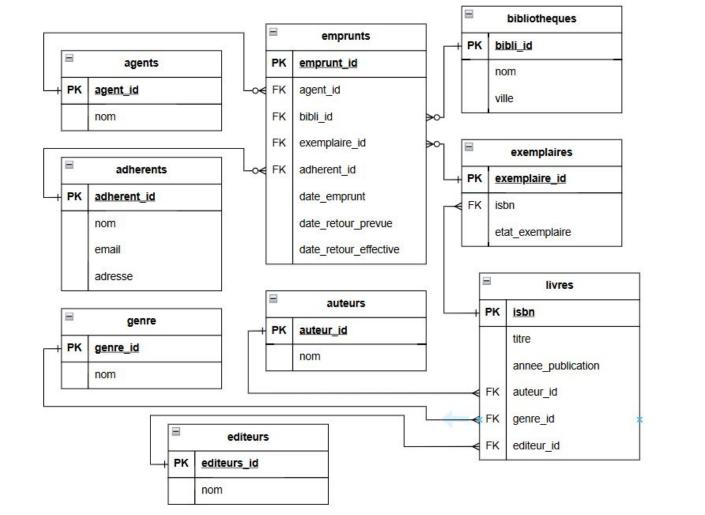
# **EXERCICE**

# Transformer un tableur en plusieurs tables

Objectif: transformer un fichier Excel « plat » en plusieurs tables relationnelles.

## Étapes attendues

- 1. Identifier les entités principales
- 2. Créer une table pour chaque entité avec une clé primaire (PK).
- 3. (Bonus) Déterminer les clés étrangères (FK) permettant de relier les tables.



## **QU'EST-CE QUE QU'UN SGBD?**

#### Système de Gestion de Base de Données (SGBD)

- Moteur qui fait tourner la base
- Crée, maintient, exécute les requêtes
- Gère : sécurité, accès, logs, concurrence

#### Exemples de SGBD:

- Relationnels : PostgreSQL, MySQL, Oracle
- NoSQL: MongoDB, Redis, Neo4j

#### SGBD vs SGBDR:

- SGBD est le **terme générique** pour désigner le moteur.
- SGBDR (Système de Gestion de Base de Données Relationnelles) désigne un SGBD qui implémente le modèle relationnel



#### L'APPROCHE ACID

**ACID** est un acronyme qui désigne **quatre propriétés fondamentales** d'une transaction

Une **transaction** correspond à une **opération sur la base de données** : ajout d'un enregistrement, mise à jour, suppression, etc.

- Atomicité : une transaction est tout ou rien
- Cohérence : respecte toujours les contraintes d'intégrité
- **Isolation**: les transactions ne s'influencent pas entre elles
- **Durabilité** : les changements validés sont permanents, même après une panne

# **LE LANGAGE SQL**

Le SQL (Structured Query Language) est un langage déclaratif et standardisé.

#### Il permet de :

- **décrire** la structure d'une base relationnelle
- manipuler les données
- **interroger** les données
- **gérer** les transactions
- contrôler les accès

On distingue notamment trois grandes familles de commandes SQL permettant :

- La définition des données (DDL)
- La manipulation des données (DML)
- Le requêtage de données (DQL)

#### **Définir la structure (DDL)**

Le **Data Definition Language** sert à créer/faire évoluer tables, contraintes, index, vues et schémas.

# **Manipuler les données (DML)**

Le **Data Manipulation Language** couvre l'insertion, la mise à jour et la suppression.

```
INSERT INTO Clients (nom, adresse)
VALUES ('Alice Dupont', '10 rue Victor Hugo, Paris');

UPDATE Clients
SET adresse = '15 rue de Lyon, Paris'
WHERE client_id = 1;

DELETE FROM Clients
WHERE client_id = 999;
```

# **Interroger l'information (DQL)**

Le **Data Query Language** s'articule autour de SELECT. On filtre, on joint, on agrège, on ordonne, on regroupe.

```
SELECT p.produit_id, p.nom_produit, SUM(lc.quantite) AS qte_vendue
FROM LignesCommande lc

JOIN Commandes c ON c.commande_id = lc.commande_id

JOIN Produits p ON p.produit_id = lc.produit_id

WHERE date_trunc('month', c.date) = date_trunc('month', CURRENT_DATE)

GROUP BY p.produit_id, p.nom_produit

ORDER BY qte_vendue DESC

LIMIT 5;
```

# COURS 2 - De la modélisation à la conception d'une base de données

Partie 1 : Le Modèle Conceptuel de Données (MCD)

# **LA MÉTHODE MERISE**

Concevoir une base de données = comme construire une maison

Nécessité de plans avant de coder

Les plans = la modélisation

#### Méthodologie Merise

- **MCD**: Modèle Conceptuel → Représentation indépendante de la technique
- **MLD**: Modèle Logique → Traduction vers le modèle relationnel
- **MPD**: Modèle Physique → Passage au SQL concret

Exemple fil rouge : Le Festival Jazz de la Villette

# LES RÈGLES DE GESTION MÉTIER

Point de départ : comprendre le besoin métier

Formalisation en règles de gestion

#### Deux sources possibles :

- Utilisateurs → besoins exprimés
- Concepteur → analyse / entretiens

#### Questions clés :

- Quelles infos conserver ?
- Quels objets relier ?
- Quelles contraintes respecter?

# **LES RÈGLES DE GESTION MÉTIER - Exemple du Festival**

- Un **festivalier** peut assister à plusieurs **concerts**, et chaque **concert** peut accueillir plusieurs festivaliers.
- Un concert se déroule obligatoirement sur une seule scène, et chaque scène peut accueillir plusieurs concerts.
- Un artiste peut jouer dans plusieurs concerts, et chaque concert peut accueillir plusieurs artistes.
- Un membre du personnel peut travailler sur plusieurs concerts, et chaque concert mobilise plusieurs personnels.
- Chaque concert possède une date et une heure de début qui doivent être uniques pour ce concert.
- Un festivalier est identifié par son nom, prénom et adresse e-mail.
- Un artiste est identifié par son nom, son style musical et son pays.
- Un membre du personnel est identifié par son nom, prénom et fonction.

# LE MODÈLE CONCEPTUELLE DE DONNÉES

Première étape de la modélisation

Objectif : Décrire les **objets** du monde réel et les **relations** qu'ils entretiennent entre eux

Deux notions fondamentales :

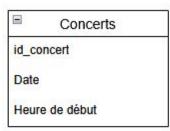
- Entités (objets du monde réel)
- Associations (liens entre entités)

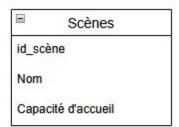
# LES ENTITÉS

Une entité est un ensemble homogène d'objets du monde réel.

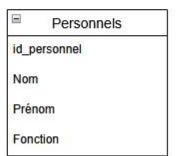
Chaque objet de cet ensemble est appelé une **occurrence** de l'entité.









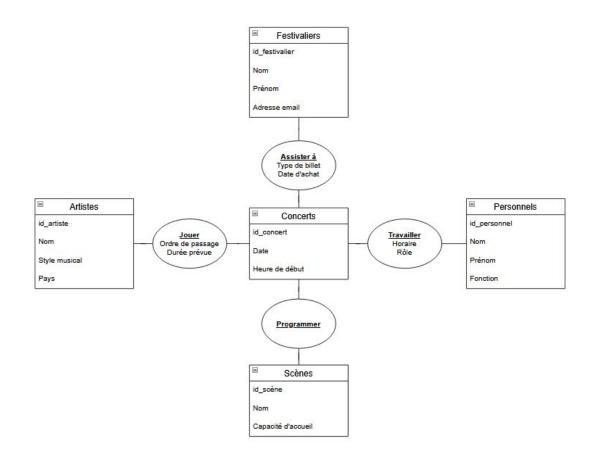


#### **LES ASSOCIATIONS**

Une **association** établit un lien sémantique entre deux ou plusieurs entités.

Elle se nomme avec un **verbe**, à la forme active ou à la forme passive

Une association peut posséder ses propres **attributs**.

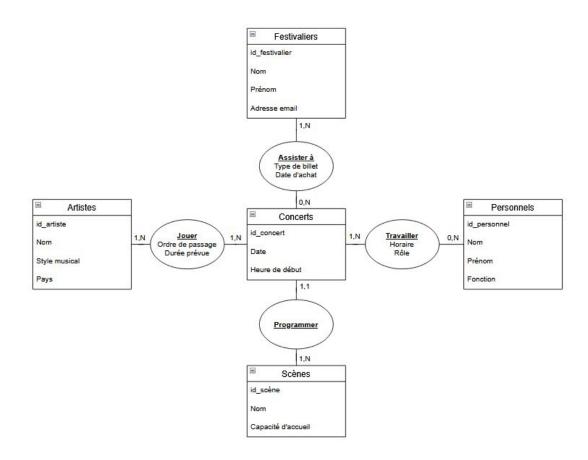


# LES CARDINALITÉS

Les **cardinalités** précisent combien de fois une occurrence d'une entité peut participer à une association.

Elles se notent sous la forme (min, max).

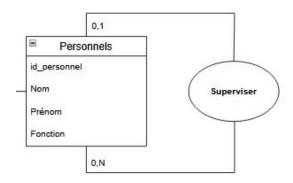
- (0,1) → facultatif et unique
- (1,1) → obligatoire et unique
- (0,N) → facultatif et multiple
- (1,N) → obligatoire et multiple



## **CAS PARTICULIERS**

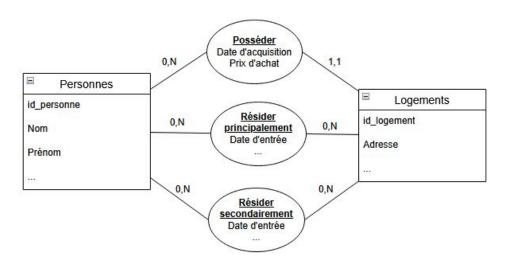
#### **Association Réflexive**

Une association reliée à elle-même. Généralement pour exprimer une relation hiérarchique



#### **Association plurielle**

Même paire d'entités reliée par plusieurs associations



# **EXERCICE**

Les propriétaires d'une salle de sport souhaitent mieux gérer leurs activités quotidiennes : organisation des cours, gestion des coachs, suivi des membres et de leurs présences. Ils font donc appel à vous, en tant que consultants en modélisation de bases de données, pour concevoir le modèle conceptuel de données (MCD) de leur futur système d'information.

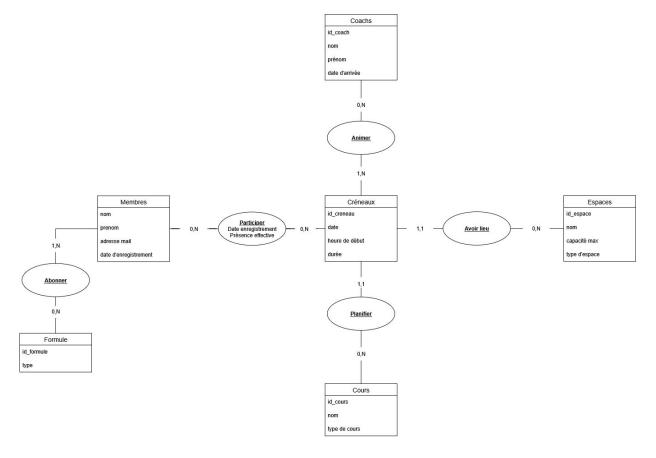
#### Règles de gestion métier fournies

- Une salle de sport propose plusieurs cours collectifs comme le yoga, le pilates, le crossfit ou encore des cours de self défense.
- Chaque Créneau d'un cours se déroule dans un espace dédié (salle de yoga, salle de musculation, espace extérieur, zone de tatami).
- Les créneaux d'un cours sont encadrés par des coach sportifs. On souhaite mémoriser leur nom, prénom et leur date d'arrivée dans le club.
- Les membres assistent aux créneaux d'un cours. Pour chaque membre, on enregistre : numéro d'adhésion, nom, prénom, adresse e-mail, date d'enregistrement et formule choisie (abonnement mensuel, annuel, cours individuels uniquement).
- Chaque cours est planifié sur un ou plusieurs créneaux horaires (date, heure de début, durée).
- On aimerait pouvoir savoir qui a participé réellement à un créneau (présence effective), ce qui peut différer des inscriptions prévues.

#### Règle de gestion supplémentaires

- Chaque créneau a lieu dans un seul espace, mais un espace peut accueillir plusieurs créneaux.
- Un créneau doit être encadré par au moins un coach, et peut être encadré par plusieurs coachs en même temps.
- Un cours peut être planifié sur plusieurs créneaux, mais chaque créneau correspond à un seul cours.
- Un coach peut encadrer plusieurs créneaux, mais peut aussi exister dans la base sans encadrer de cours (coach nouvellement recruté).
- Un cours peut être planifié sur plusieurs créneaux, mais chaque créneau correspond à un seul cours.
- Un membre peut s'inscrire à plusieurs créneaux, et un créneau peut accueillir plusieurs membres.
- Un créneau peut exister même sans inscriptions

# **EXERCICE - Proposition de Schéma**



# COURS 3 - De la modélisation à la conception d'une base de données

Partie 2 : Du Modèle Logique de Données (MLD) au Modèle Physique de Données (MPD)

# LE MODÈLE LOGIQUE DE DONNÉES

#### Rappel

- Le MCD décrit les entités, attributs et associations du monde réel.
- Le MLD traduit ce modèle en tables relationnelles.
- Objectif : préparer le passage vers le SQL concret (MPD).

#### Le MLD permet de traduire le MCD en structure compréhensible par un SGBD.

#### Deux grandes missions :

- Transformer les entités et associations en tables
- Préparer le passage vers le SQL concret (MPD)

# **CONVERSION D'UNE ENTITÉ**

- Chaque entité devient une table.
- Les attributs deviennent des colonnes.
- L'identifiant devient la clé primaire (PK).

#### **Exemple**

```
artistes(id_artiste, nom, style_musical, pays)
```

# artistes

id\_artiste

nom

style\_musicale

pays

## **Conversion d'associations 0/1,1 - 0/1,N**

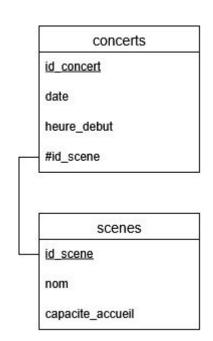
Cardinalité max 1 d'un côté et N de l'autre.

Ajout d'une **clé étrangère** dans la table côté (0,1) ou (1,1).

## **Exemple : Programmer (Concerts ↔ Scènes)**

- Un concert est programmé sur une seule scène.
- Une scène accueille plusieurs concerts.

```
concerts(<u>id_concert</u>, date, heure_debut, #id_scene)
scenes(<u>id_scene</u>, nom, capacite_accueil)
```



#### **Conversion d'associations (N – N)**

Cardinalité N des deux côtés.

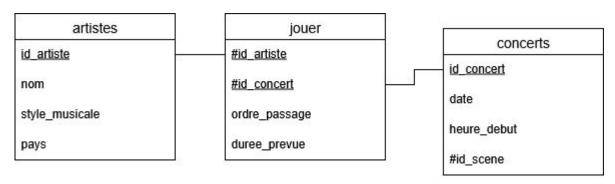
Création d'une nouvelle table associative.

PK = concaténation des clés primaires des deux entités.

Les attributs supplémentaires deviennent des colonnes.

#### **Exemple : Jouer (Artistes ← Concerts)**

jouer(#id\_artiste, #id\_concert, ordre\_passage, duree\_prevue)



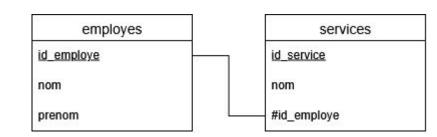
#### Conversion d'associations (1-1)

#### Deux options possibles :

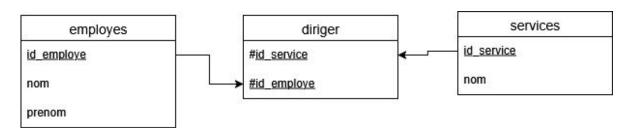
- Ajouter une clé étrangère avec contrainte d'unicité.
- Créer une table associative spécifique.

#### **Exemple : Diriger (Employés → Services)**

Option 1  $\rightarrow$  clé étrangère id\_employe dans services.



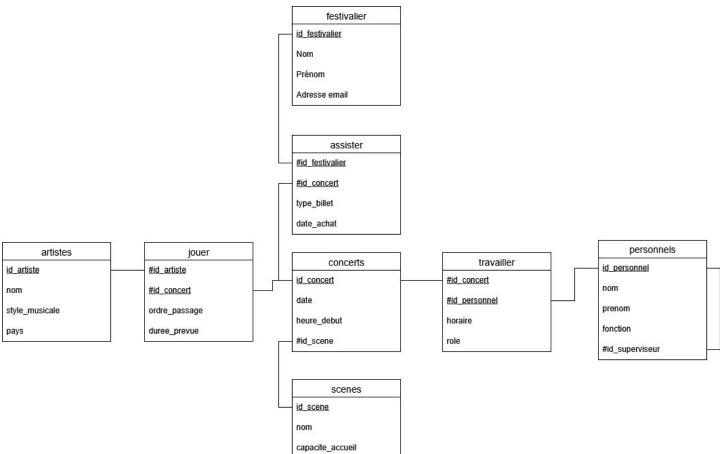
Option 2  $\rightarrow$  table diriger(#id\_service, #id\_employe).



# **Exemple complet: Festival**

```
artistes(id_artiste, nom, style_musical, pays)
scenes(id_scene, nom, capacite_accueil)
concerts(id_concert, date_concert, heure_debut, #id_scene)
festivaliers(<u>id_festivalier</u>, nom, prenom, adresse_email)
personnels(id_personnel, nom, prenom, fonction, #id_superviseur)
jouer(#id_artiste, #id_concert, ordre_passage, duree_prevue)
assister(#id_festivalier, #id_concert, type_billet, date_achat)
travailler(#id_concert, #id_personnel, horaire, role)
```

# **Exemple complet: Festival**



# LE MODÈLE PHYSIQUE DE DONNÉES

Traduction concrète du **MLD** dans un **SGBD** particulier (PostgreSQL, MySQL, Oracle, SQL Server...).

Le MPD consiste à écrire les requêtes SQL qui créent les tables avec :

- Colonnes
- Types de données
- Contraintes

# Les types de données et leur importance

Bien choisir un type de données permet de :

- Assurer la cohérence
- Optimiser la mémoire.
- Améliorer les performances.
- Renforcer la fiabilité

# Les types de données les plus courants

Numériques : smallint, integer, bigint, numeric, real, double precision, serial

**Texte**: char(n), varchar(n), text

**Temporels**: date, time, timestamp, interval

Booléens : boolean

Spécialisés: uuid, json/jsonb, geometry

## **Bonnes pratiques de nommage SQL**

Règles à respecter dans le cadre du cours :

- Nom de tables au pluriel (concerts, artistes, festivaliers)
- Colonnes au singulier (nom, date\_concert, id\_scene)
- Pas d'accents, espaces ou majuscules (snake\_case)
- Clés primaires explicites (id\_artiste, id\_concert)
- Clés étrangères reprenant le nom référencé (id\_scene dans concerts)

#### **CREATE TABLE**

```
CREATE TABLE nom_table (
   nom_colonne type_donnee [contrainte],
   nom_colonne type_donnee [contrainte],
   ...
   [contraintes_table]
);
```

- nom\_table : nom de la table
- nom\_colonne : nom de chaque colonne
- type\_donnee : choix du type
- contrainte : règle appliquée à la colonne
- contraintes\_table : contraintes globales

## **Contraintes les plus courantes**

PRIMARY KEY: identifie chaque ligne de manière unique

FOREIGN KEY: relation avec une autre table

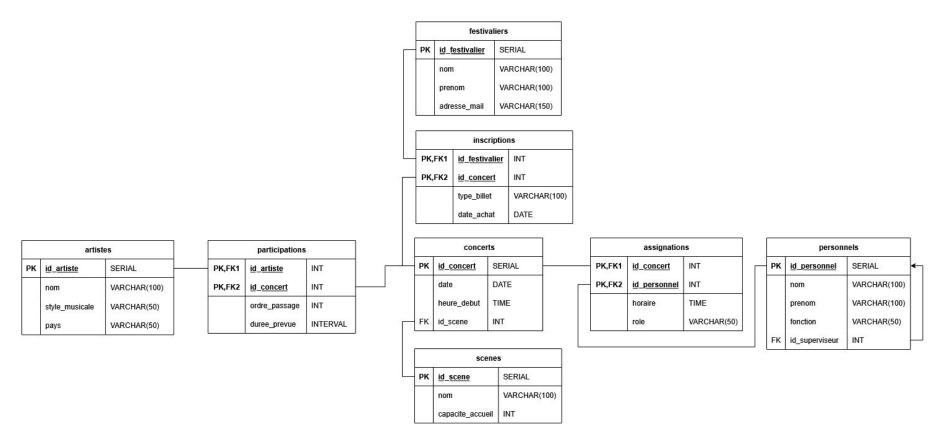
NOT NULL: valeur obligatoire

UNIQUE: empêche les doublons

DEFAULT : valeur par défaut

CHECK: impose une condition (ex. capacite > 0)

# **Exemple du Festival**



# **DEVOIR MAISON**

Vous devez réaliser, à partir d'un **exemple concret** (tiré de votre travail, de votre alternance, de votre stage, ou d'un autre contexte professionnel ou personnel de votre choix), une démarche complète de **modélisation et mise en œuvre d'une base de données**.

Ce devoir a pour but de vérifier votre capacité à :

- recueillir les règles de gestion d'un métier,
- les traduire dans un modèle conceptuel de données (MCD),
- transformer ce modèle en modèle logique de données (MLD),
- produire le modèle physique de données (MPD),
- et enfin écrire les requêtes **SQL** de création des tables.